

Dyspergent

środek do usuwania plam
olejowych z różnych
powierzchni

Informacje podstawowe:

Dyspergent to preparat do likwidowania pozostałości plam i wycieków olejowych z różnych powierzchni.

Preparat dyspergująco-myjący Dyspergent przed użyciem należy **rozcieńczyć wodą**. Proponowane stężenie powinno wynosić **od 1% do 20%** w zależności od stopnia zaolejenia powierzchni wody lub gruntu, rodzaju rozlanego oleju, dostępu do oczyszczanej powierzchni itp.



Sposób użycia:

a) Likwidowanie rozlewów olejowych z powierzchni ciał stałych

Powierzchnie zanieczyszczone olejem **spryskać** przygotowanym roztworem przy użyciu przenośnych aparatów, na przykład hydronetki wodnej, ogrodniczego agregatu rozpylającego lub bezpośrednio z wiadra, za pomocą szczotek. Po **upływie kilku minut powierzchnię spłukuje się** wodą, używając prądownicy strażackiej lub wiader z wodą, aż do uzyskania czystej, pozbawionej emulsji wodno-olejowej powierzchni. Użycie aparatury ciśnieniowej (np. myjki mechanicznej z zimną lub gorącą wodą) pozwala na znaczne **zwiększenie efektywności** użytego Dyspergentu.

b) Usuwanie plam olejowych z powierzchni wody

Dyspergent należy stosować na wodzie tylko do **rozpraszania cienkich warstw oleju** pozostałych po wcześniejszym zbieraniu mechanicznym lub za pomocą **orbentów**. Do rozpraszania cienkich filmów olejowych z powierzchni wody można używać opryskiwacza ogrodowego lub innych urządzeń rozpylających. Akcję taką najlepiej przeprowadzić z jednostki pływającej (np. motorówki lub pontonu). Podczas spryskiwania, powierzchnię wody można dodatkowo wzburzyć w celu dokładniejszego wymieszania zanieczyszczonej wody z Dyspergentem.

Proporcje rozcieńczania:

Proponujemy następujące, przykładowe rozcieńczenia Dyspergentu:

- a) asfalt, **beton** od 1:4 do 1:20
- b) części maszyn, silniki, zębatki 1:5 (wyjątkowo 1:3)
- c) **zaolejone posadzki warsztatów** od 1:20 do 1:40
- d) cienkie filmy olejowe na powierzchni wody od 1:10 do 1:100



infolinia: 814 608 814

mail: info@technologie-przemyslowe.com